

Veiledning for kontrollanten ved ferdighetsprøve. (Skilltest)

Sjekk TMS og at alle øvelser er bestått. Gyldighet på lisenser og at skjema

SOLOFLYGNINGSBEVIS FOR SPORTSFLYGERE er utfylt, samt utløpsdato på legeattest.

1. Sjekk av NOTAM og vær: Her skal kandidaten vise at han er familiær med å sjekke NOTAMS og værforhold i det området flyturen skal gjennomføres
2. Briefing og plan for turen: Her skal kontrollanten gjennomgå øvelser og hvilke krav som stilles til kandidaten. Det skal informeres om område og høyder som skal benyttes
3. DI. Sjekk før flyging: Kandidaten gjennomfører full DI og en dokumentsjekk
4. Kandidaten sjekker drivstoff og fører inn beholdning i flyets loggbok før avgang på formen (påfylt / totalt ombord).
5. Vekt & balanse beregning: Her skal kandidaten dokumentere at flyet er innenfor grensene for vekt og balanse ved bruk av digitale hjelpemidler eller foreta utregning på skjema som hører til flyet etter vektoppgave.
6. Start, varmkjøring av motor
7. Utkikk, taksing og sjekk av bremses. Bruk av sjekklister i alle stadier
8. Nød-drill for avbrutt avgang
9. Avgang og stigning til planlagt høyde. Utkikk etter annen trafikk
10. Sette kurs, høyde og hastighet m motor. Sjekk at utkikksrutinene er gode
11. Sakteflyging i konstant høyde
12. Moderat steiling/mushing
13. Korrigere evt. Vingedropp. Sjekk at kandidaten korrigerer raskt og sikkert
14. Markert steiling rett fram
15. Moderat steiling i sving
16. Svinger med 30° og 45°. Jevn sving med konstant høyde ± 50 FT på 360° sving.
17. Stigende/glidende svinger
18. Åttetalls-svinger v merker
19. Nødprosedyrer
20. Landingsrunde med utkikk
21. Landing i sidevind
22. Merkelanding m & u motor
23. Avbrutte landinger
24. Taksing til oppstillingsplass
25. Klargjøring til neste flyging
26. Føring av dokumenter

Dette skal det legges spesiell vekt på av kontrollanten.

27. Generelt riktig bruk av radio- og transponder under hele turen
28. Generelt riktig bruk av sjekklister der dette skal benyttes
29. Generelt riktige utkikksprosedyrer på hele turen